

|  |
| --- |
| **Proyecto Integrador** |
| Gestión de Videoteca |
|  |
|  |
|  |
| Esteban Martínez Quintanar, Sergio Fernández Rivera y José Manuel de Dios Martín |
| **29/04/2020** |
|  |

Índice

[1. Objeto del Documento 3](#_Toc39091023)

[2. Introducción 4](#_Toc39091024)

[3. Diagrama UML de clases pertenecientes al modelo 5](#_Toc39091025)

[4. Anexos 6](#_Toc39091026)

[4.1. Anexo I - … 6](#_Toc39091027)

# Objeto del Documento

El objeto de este documento es proporcionar una visión general del Proyecto Integrador que se va a realizar al final del primer curso de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. El objetivo de este proyecto es aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo del curso y demostrar que han sido correctamente asimilados.

# Introducción

El proyecto, a grandes rasgos, va a intentar construir un sistema que permita gestionar una videoteca, proporcionando una interfaz para poder realizar el mantenimiento de una base de datos de ejemplares audiovisuales y los participantes en cada uno de ellos. Además permitirá realizar consultas a la base de datos y obtener información que será mostrada por pantalla.

# Diagrama UML de clases pertenecientes al modelo

# Anexos

# Anexo I - …